

REGULAMIN KONKURSU
„#ROG4Creators 2021 Tworzenie gry – kodowanie ”

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej jako „Regulamin”) określa warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pn. „#ROG4Creators 2021” (dalej „Konkurs”).
2. Organizatorem Konkursu jest agencja reklamowa Neon Shake Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Gabrieli Zapolskiej 1 lok. 310, 50-032 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000473194 („**Organizator**”). Konkurs realizowany jest na rzecz fundatora nagród, w imieniu i na rzecz którego Konkurs jest organizowany, tj. spółki ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Cybernetyki 9, 02 –677 Warszawa wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000239047 („**Fundator**”).
3. Konkurs prowadzony jest na stronie internetowej dedykowanej dla Konkursu: <https://rog4creators.pl/> („**Strona Konkursu**”).
4. **Konkurs trwa od dnia 15 listopada 2021r. do dnia 19 grudnia 2021r.**
5. Do Konkursu można dołączyć w dowolnym momencie jego trwania.
6. Z Konkursu wyłączeni są pracownicy Organizatora, a także członkowie ich najbliższej rodziny. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców i rodzeństwo małżonków, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, jak również znajdujące się pod opieką lub kuratelą.
7. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. 2016.471 tj.).

§2

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkująca terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (zwana dalej „Uczestnikiem”), która:
 - 1) zapozna się i zaakceptuje niniejszy Regulamin i wszystkie jego postanowienia;
 - 2) na Stronie Konkursu:
 - a) zarejestruje się jako Uczestnik przez elektroniczny formularz rejestracyjny podając: **imię, nazwisko oraz swój adres e-mail**;
 - b) poprzez zaznaczenie wszystkich pól w ww. formularzu rejestracyjnym wyrazi zgodę na przetwarzanie podanych danych osobowych w celach niezbędnych do realizacji przedmiotowego Konkursu, w tym do opublikowania na Stronie Konkursu, na stronie internetowej Fundatora (www.rog.asus.com) oraz w jego kanałach social media (www.facebook.com/RepublikaGraczy; www.instagram.com/rog_polska;

- <https://www.youtube.com/user/asuspolska>) swojego: imienia, nazwiska, uzyskanego wyniku w Konkursie oraz odpowiedzi konkursowej;
- c) udzieli zgód i oświadczeń określonych w Regulaminie, **w szczególności zawartych w punkcie §2 ust. 4 i 5 Regulaminu;**
 - d) wykona zadanie konkursowe, o którym mowa w §3 poniżej.
2. Przystępując do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
 3. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wyłącznie jeden raz.
 4. **Wzięcie udziału w Konkursie stanowi potwierdzenie wyrażenia przez Uczestnika zgody, bez dodatkowych odpłatności, na:**
 - a) udostępnienie zgłoszonego do Konkursu Utworu (filmików lub gier), o którym mowa w §3 ust. 3 poniżej, na stronach internetowych i kanałach social media określonych w §2 ust. 1 pkt 2 ppkt b) Regulaminu, jak również wyraża zgodę na opublikowanie na nich imienia i nazwiska Uczestnika, a także wizerunku Uczestnika (w tym jego wypowiedzi), jeżeli zostały w Utworze utrwalone;
 - b) wykorzystanie wykonanego przez niego Utworu (filmików lub gier), o którym mowa w §3 ust. 3 poniżej, do stworzenia innego utworu (np. filmiku, artykułu, gry) informującego o Konkursie (jego przebiegu, wynikach, Uczestnikach, Laureatach) w celu jego prezentacji na stronach internetowych i kanałach social media określonych w §2 ust. 1 pkt 2 ppkt b) Regulaminu.
 5. **Uczestnik godzi się również i oświadcza, że w przypadku otrzymania którejkolwiek nagrody, o której mowa w §4 ust. 4, w zamian za tę nagrodę przechodzą na Fundatora, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, wszelkie majątkowe prawa autorskie do Utworu (filmików lub gier), o którym mowa w §3 ust. 3 poniżej, wraz z autorskimi prawami zależnymi.** Przeniesienie praw autorskich zachodzi na wszystkich znanych w dniu wydania nagrody polach eksploatacji, w szczególności pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, takich jak:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

Uczestnik wyraża również zgodę na wykorzystanie wykonanego przez niego Utworu do tworzenia utworów zależnych (modyfikacje i przekształcenia) i korzystania przez Fundatora z tych utworów zależnych na wszystkich ww. polach eksploatacji. Uczestnik wyraża zgodę i udziela Fundatorowi upoważnienie do wykonywania w jego imieniu autorskich praw osobistych. Fundator nabywa te prawa z chwilą wydania Uczestnikowi nagrody wskazanej w §4 ust. 4 na podstawie art. 921 § 3 kodeksu cywilnego. Uczestnikowi nie przysługuje wynagrodzenie za korzystanie przez jakikolwiek podmiot z Utworu na każdym odrębnym polu eksploatacji, za wykonywanie praw zależnych lub za niewykonywanie przez Uczestnika autorskich praw osobistych.

6. **Udzielenie Odpowiedzi Konkursowej, o której mowa w §3 ust. 3 poniżej, jest równoznaczne z potwierdzeniem przez Uczestnika spełnienia warunków udziału w Konkursie oraz złożenia zgód i oświadczeń przewidzianych w Regulaminie, w szczególności wskazanych w ust. 4 i 5 powyżej. W przypadku braku zgody na powyższe Uczestnik powinien niezwłocznie skontaktować się z Organizatorem w celu wycofania swojego udziału w Konkursie.**

§3

ZASADY KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy spełnić warunki uczestnictwa wskazane w §2 ust. 1 Regulaminu.
2. Konkurs przebiegać będzie następująco:
 - 1) Biorąc udział w Konkursie Uczestnik ma za zadanie **wykonać samodzielnie rozwinięcie gry w programie Unity, bazując na początku kodu gry oraz podstawowych elementach graficznych dostępnych na Stronie Konkursu, wykonać filmik (długość nie powinna przekraczać 5 min.) prezentujący grę, a następnie zamieścić plik z kodem gry oraz link do filmiku prezentującego grę na Stronie Konkursu.** Dozwolone jest dowolne rozwinięcie gry, w tym umieszczenie w niej dodatkowych, autorskich elementów graficznych, które nie są dostępne na Stronie Konkursu, a zostały stworzone przez Uczestnika.
3. Realizacja zadania konkursowego przebiega w następujący sposób:
 - 1) na Stronie Konkursu, przez okres trwania Konkursu, zamieszczony będzie początek kodu gry oraz podstawowe materiały graficzne, na bazie których osoba wskazana w ust. 1 powyżej, może stworzyć dokończenie gry w programie Unity, a następnie wziąć udział w pierwszym etapie Konkursu;
 - 2) po zapoznaniu się z Regulaminem i jego zaakceptowaniu, Uczestnik zamieszcza na Stronie Konkursu z wykorzystaniem dedykowanego formularza:
 - a) swoje dane osobowe w postaci imienia, nazwiska oraz adresu e-mail
 - b) stworzoną przez siebie autorską grę (plik z kodem gry);

- c) link do filmu (zamieszczonego przez Uczestnika na dowolnej platformie, np. YouTube, Vimeo, Google Drive), na którym Uczestnik zaprezentuje stworzoną przez siebie grę.

Wykonanie działań wskazanych w tym punkcie stanowi „**Odpowiedź Konkursową**”.

7. Gra musi być stworzona przez Uczestnika w programie Unity, a plik z kodem do gry musi być zamieszczony na Stronie Konkursu.
8. Organizator zastrzega, że Utwór musi być zgodny z wymaganiami wskazanymi w ust. 2 powyżej, jak również nie może zawierać treści o charakterze bezprawnym lub nieprzyzwoitym, wulgarnym ect.
9. Organizator, wyraźnie zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika z Konkursu i usunięcia Odpowiedzi Konkursowej:
 - a) w razie otrzymania urzędowego zawiadomienia lub uzyskania wiadomości o jej bezprawnym charakterze;
 - b) w razie otrzymania urzędowego zawiadomienia lub uzyskania wiadomości bądź powzięcia uzasadnionej wątpliwości o tym, iż zawiera ona treści nieprzyzwoite, obrażające innego Uczestnika, wulgarne, pornograficzne lub nieobyczajne, reklamowe, obrażające daną religię lub kulturę, godzące w wizerunek innych osób, Fundatora lub Organizatora lub innych podmiotów z nimi związanych albo też w jakikolwiek inny sposób sprzeczne z zasadami lub normami współżycia społecznego lub z Regulaminem;
 - c) z uzasadnionych względów bezpieczeństwa, o ile wynika to z powszechnie obowiązujących przepisów prawa;
 - d) w razie otrzymania zawiadomienia, że Odpowiedź Konkursowa nie spełnia warunków określonych w Regulaminie;
 - e) w przypadku otrzymania od Uczestnika informacji, że nie miał zamiaru lub nie chce brać udziału w Konkursie.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem, w szczególności Uczestników, którzy:
 - a) podają fikcyjne dane osobowe;
 - b) nie spełnią któregokolwiek z wymogów uczestnictwa wskazanych w Regulaminie.
11. Organizator w sytuacjach, o których mowa w ustępach 9 i 10, niezwłocznie prześle powiadomienie o wykluczeniu z konkursu i usunięciu Odpowiedzi Konkursowej do Uczestnika za pomocą wiadomości prywatnej e-mail wraz ze stosownym uzasadnieniem.

§4

LAUREACI I NAGRODY

1. Uczestnicy, którzy najtrafniej wykonali „Odpowiedź Konkursową” („**Laureat**”), tj. osoba, której gra zostanie uznana za najbardziej interesującą, np. z najciekawszym rozbudowaniem gry na poziomie kodu lub poprzez stworzenie i zastosowanie najciekawszych, dodatkowych rozwiązań graficznych, uzyskują prawo do nagrody.
2. W Konkursie zostanie wyłonionych **3 (słownie: trzech) Laureatów** przez 5-osobową komisję złożoną z Pawła Szpiczakowskiego, Macieja Miąsika, Piotra Gnypa, Damiana Kuka oraz Marcina Czecha. Posiedzenia Komisji są niejawne.
3. **Laureaci zostaną wyłonieni do dnia 23.12.2021r.**
4. Przewidziane są następujące nagrody w Konkursie:
 - a) za zajęcie **1. miejsca w Konkursie** Laureat otrzyma Notebook / Laptop 16" ASUS ROG Zephyrus M16 i7-11800H/32GB/1TB/W10 RTX3060 , o wartości 7 101,00 zł oraz warsztaty w siedzibie Ten Square Games opisane szerzej na Stronie Konkursu (<https://rog4creators.pl/>)
 - b) za zajęcie **2. miejsca** w Konkursie, Laureat otrzyma karnet (o wartości 2.500 zł) uprawniający do uczestnictwa **w szkoleniu z Unity dotyczącego tworzenia gier 3d** organizowanych przez **Akademię IT Media** w Warszawie lub online (<https://itmedia.pl>) **w wymiarze 24 godzin**, a także dodatkowo udział w warsztatach w siedzibie Ten Square Games opisane szerzej na Stronie Konkursu (<https://rog4creators.pl/>)
 - c) za zajęcie **3. miejsca** w Konkursie Laureat otrzyma karnet (o wartości 279,99 zł) uprawniający do uczestnictwa **w kursie z tworzenia gier 3d w Unity** organizowanym przez **Udemy** w formie online (<https://www.udemy.com>), a także dodatkowo udział w warsztatach w siedzibie Ten Square Games opisane szerzej na stronie konkursu, wraz z pokryciem kosztów przejazdu, noclegu oraz wyżywienia;
5. Laureaci zostaną poinformowani o wygranej za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym. Informacja o Laureatach zostanie zamieszczona również na Stronie Konkursu oraz na stronach wskazanych w §2 ust. 1 pkt 2 ppkt b).
6. Do każdej Nagrody przyznana zostanie dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 10% wartości każdej Nagrody. Przychód uzyskany z tytułu Nagrody uzyskanej w ramach Konkursu podlega opodatkowaniu ryczałtowemu w wysokości 10% wartości Nagrody, na zasadach wskazanych w art. 21 ust. 1 pkt 68 i art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Płatnikiem podatku, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym jest Organizator. Przed wydaniem Nagrody zostanie pobrana od Laureata kwota podatku, która zostanie odprowadzona na konto właściwego Urzędu Skarbowego zgodnie z przepisami prawa podatkowego. **Kwota podatku zostanie**

pobrana z kwoty dodatkowej nagrody pieniężnej, o której mowa w niniejszym ustępie do czego Laureat upoważnia Organizatora.

7. Organizator skontaktuje się z Laureatem poprzez wiadomość prywatną wysłaną na adres e-mail podany przez Laureata. Laureat w terminie siedmiu dni od otrzymania informacji powinien skontaktować się z Organizatorem w celu podania danych niezbędnych do identyfikacji i do odbioru nagród tj.:
 - a) imię i nazwisko,
 - b) pełny adres zamieszkania i numer PESEL (w celu wypełnienia zobowiązania do zapłaty w imieniu Laureata podatku);
 - c) adres do wysyłki nagrody, jeżeli jest inny niż adres zamieszkania.
8. Organizator w wiadomości zwrotnej przekaże Laureatowi dokładne informacje dotyczące odbioru Nagrody.
9. **Przesłanie danych i oświadczeń, o których mowa w ust. 7 powyżej, jak również podpisanie w obecności kuriera przez Laureata protokołu odbioru nagrody (załącznik nr 1) jest warunkiem dokonania odbioru Nagrody, zgodnie z ust. 10 poniżej.** Niepodanie danych lub podanie nieprawdziwych danych skutkuje utratą przez Laureata prawa do Nagrody.
10. Nagroda zostanie wysłana w ciągu 14 dni roboczych po spełnieniu przez Laureata warunków określonych w ust. 7 powyżej na adres pocztowy wskazany przez Laureata i **zostanie wydana wyłącznie po podpisaniu w obecności kuriera protokołu przez Laureata (załącznik nr 1) do niniejszego Regulaminu.**

§5

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Uczestnik, aby wziąć udział w Konkursie musi wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych, poprzez złożenie oświadczenia wskazanego poniżej:
 - a) Akceptuję Regulamin Konkursu i wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Cybernetyki 9, 02 –677 Warszawa (KRS 0000239047) oraz Neon Shake Sp. z o.o., z siedzibą we Wrocławiu, ul. Gabrieli Zapolskiej 1 lok. 310, 50-032 Wrocław (KRS 0000473194), w celu realizacji Konkursu według zasad zawartych w dokumencie pod nazwą: [Informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych](#). Jestem świadom(-a), iż moja zgoda może być odwołana w każdym czasie.

Uczestnik, których chciałby na bieżąco otrzymywać materiały marketingowe/handlowe dotyczące działalności ASUS Polska sp. z o.o. może również zaznaczyć następującą zgodę przy formularzu rejestracyjnym do Konkursu:

- b) Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w postaci podanych w formularzu zgłoszeniowym: imienia nazwiska i adresu e-mail, w celu przesyłania mi, za pomocą środków komunikacji elektronicznej na podany przeze mnie w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail, informacji marketingowych i handlowych dotyczących produktów i usług oferowanych przez ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Cybernetyki 9, 02 –677 Warszawa (KRS 0000239047) zgodnie z ustawą z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną i według zasad zawartych w dokumencie pod nazwą: [Informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych](#). Jestem świadom(a), iż moja zgoda może być odwołana w każdym czasie.

Dokument pod nazwą: [Informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych](#), zawiera informacje wskazane poniżej w niniejszym §5 Regulaminu.

Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundator, **adres do kontaktu:** ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Cybernetyki 9, 02 –677 Warszawa (KRS 0000239047). Informujemy, że Uczestnik może wykonywać swoje prawa również wobec Organizatora. W takim przypadku Organizator przekaze żądanie Fundatorowi, który zrealizuje żądanie Uczestnika.

2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Fundatora zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (dalej „**RODO**”).
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w następujących celach i na następujących podstawach prawnych:
 - a) wzięcia udziału w Konkursie i jego przeprowadzenia, jak również wydania Nagrody oraz odprowadzenia podatku, rozpatrywania reklamacji, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a i b RODO;
 - b) dokonywania rozliczeń, dochodzenia roszczeń związanych z prowadzeniem działalności gospodarczej, w celach archiwalnych (dowodowych) dla zabezpieczenia informacji na wypadek prawnej potrzeby wykazania faktów, co jest prawnie uzasadnionym interesem na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
 - c) prowadzenia ksiąg rachunkowych na podstawie art.6 ust. 1 lit. c RODO w związku z art. 74 ust. 2 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. z 2018r. poz. 395);
 - d) w przypadku wyrażenia przez Uczestnika zgody - w celu przesyłania informacji marketingowych i handlowych wysyłanych za pomocą środków komunikacji elektronicznej na wskazany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail zgodnie z

ustawą z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (t.j. Dz.U. z 2017r., poz. 1219), na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

4. Dane osobowe Uczestników zostaną przekazane Organizatorowi w celu przeprowadzenia Akcji, wydania nagród, rozpatrzenia reklamacji i podejmowania innych czynności przewidzianych w Regulaminie oraz w przepisach prawa. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane innym podmiotom w związku z realizacją wskazanych celów, jak również podmiotom zajmującym się rozliczaniem podatkowym w imieniu i na rzecz Fundatora. Dane osobowe Uczestników nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani do organizacji międzynarodowych.
5. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane:
 - a) w przypadku przetwarzania danych, o których mowa w ust. 3 ppkt a) i b) niniejszego punktu – do upływu okresu przedawnienia roszczeń;
 - b) w przypadku przetwarzania danych, o którym mowa w ust. 3 ppkt c) niniejszego punktu – przez okres wymagany przepisami ustawy o rachunkowości.
 - d) w przypadku przetwarzania danych, o których mowa w ust. 3 ppkt d) niniejszego punktu – do czasu odwołania zgody.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo do żądania dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy RODO. Uczestnik ma prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie, jednak skorzystanie z prawa cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody. Dane osobowe Uczestnika nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji wywołujących wobec Uczestnika skutki prawne.
7. Podanie danych osobowych i wyrażenie wskazanych w ust. 1 a) powyżej zgód jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Akcji i odbioru Nagrody.

§6

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia pisemnej reklamacji dotyczącej sposobu przeprowadzenia Konkursu w terminie 7 dni od ogłoszenia jego wyników.
2. Reklamacje mogą być zgłaszane na piśmie do siedziby Organizatora na adres: Neon Shake Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Gabrieli Zapolskiej 1 lok. 310, 50-032 Wrocław, z dopiskiem na kopercie „Reklamacja – #ROG4Creators 2021”.
4. Reklamacja winna zawierać dokładne dane reklamującego (imię, nazwisko reklamującego, adres do korespondencji, adres e-mail), przyczynę reklamacji oraz żądanie, jakiego domaga się reklamujący.

5. Reklamujący zostanie powiadomiony o wyniku rozpatrzenia reklamacji za pomocą listu poleconego i w wiadomości e-mail w terminie 14 dni od daty doręczenia reklamacji na adres określony w ust. 4 powyżej.
7. Wniesienie reklamacji nie wstrzymuje możliwości rozdania Nagród.

§7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za leżące po stronie Uczestnika problemy utrudniające lub uniemożliwiające udział w Konkursie.
2. W sprawach nieuregulowanych regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego.
3. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.
4. Niniejszy regulamin jest dostępny na Stronie Konkursu oraz w siedzibie Organizatora Neon Shake Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Gabrieli Zapolskiej 1 lok. 310, 50-032 Wrocław.
5. Organizator uprawniony jest do jednostronnej zmiany Regulaminu w przypadku: (a) okoliczności siły wyższej, (b) zmiany obowiązujących przepisów prawa mających zastosowanie do świadczenia usług drogą elektroniczną, akcji promocyjnych lub konkursów, w tym nakazów lub wytycznych właściwych organów państwowych lub unijnych (c) omyłek i błędów pisarskich w Regulaminie, (d) zmiany zasad przeprowadzania Konkursu, z zastrzeżeniem, że zmiany nie będą dotyczyć Uczestników, którzy już przystąpili do Konkursu, ani nie mogą prowadzić do pogorszenia sytuacji prawnej Uczestników.

ZAŁĄCZNIK NR 1

PROTOKÓŁ ODBIORU/WYDANIA NAGRODY

w konkursie „#ROG4Creators 2021”

Nagroda: _____

DANE LAUREATA KONKURSU:

Imię i nazwisko:

Adres zamieszkania:

PESEL:

OŚWIADCZENIE LAUREATA KONKURSU

1. Akceptuję wszelkie zapisy Regulaminu Konkursu pod nazwą „#ROG4Creators 2021”, zamieszczonego pod adresem .
2. Przyjmuję do wiadomości, iż dodatkowa nagroda pieniężna, przyznana wraz z przedmiotową nagrodą, zostanie w całości przeznaczona na podatek dochodowy od nagrody, który zostanie odprowadzony na konto właściwego organu podatkowego, co wynika z powszechnie obowiązujących przepisów prawa podatkowego a w szczególności ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Niniejszym **udzielam zgody na potrącenie należności z tytułu podatku od Nagrody z przysługującej mi kwoty dodatkowej nagrody pieniężnej, wskazanej w §4 ust. 6 Regulaminu.**
3. Oświadczam, że w zamian za nagrodę przenoszę na ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Cybernetyki 9, 02 –677 Warszawa wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000239047, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, wszelkie majątkowe prawa autorskie do utworu, o którym mowa w §3 ust. 3 Regulaminu, tj. zgłoszonego przeze mnie w Konkursie „#ROG4Creators 2021” wraz z autorskimi prawami zależnymi. Przeniesienie praw autorskich zachodzi na wszystkich znanych w dniu wydania nagrody polach eksploatacji, w szczególności pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, takich jak:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

- b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- c) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

Wyrażam również zgodę na wykorzystanie wykonanego przez niego utworu muzycznego do tworzenia utworów zależnych (modyfikacje i przekształcenia) i korzystania przez ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie z tych utworów zależnych na wszystkich ww. polach eksploatacji. Wyrażam zgodę i udzielam ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie upoważnienia do wykonywania w moim imieniu autorskich praw osobistych. ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie nabywa te prawa z chwilą wydania nagrody na podstawie art. 921 § 3 kodeksu cywilnego. Oświadczam, że nie będę żądał od ASUS Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie żadnego innego wynagrodzenia za przekazanie praw autorskich, za wykonywanie praw zależnych lub za niewykonywanie przeze mnie autorskich praw osobistych.

- 4. Oświadczam, iż wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu, w tym odebrania przeze mnie nagrody w konkursie „#ROG4Creators 2021”, **jak również oświadczam, iż zapoznałem się z informacją o przetwarzaniu moich danych osobowych zawartą w §5 Regulaminu.**

Miejscowość, data i czytelny podpis
